**1.**

Pergunta 1

Como se define com tipos genéricos uma variável com uma lista da classe Pessoa:

1 ponto

List[Pessoa] lista

List{Pessoa} lista

List<Pessoa> lista

List of Pessoa lista

**2.**

Pergunta 2

Marque TODAS as alternativas que possuirem benefícios do uso de tipos genéricos:

1 ponto

Evita erros de NullPointerException

Erros que ocorriam em tempo de compilação agora são detectados em tempo de execução

Erros que ocorriam em tempo de execução agora são detectados em tempo de compilação

Melhora a utilização de arrays

Elimina a necessidade de fazer conversões (casts)

**3.**

Pergunta 3

Array é um tipo:

1 ponto

Invariante

Covariante

**4.**

Pergunta 4

Uma variável do tipo List<String> poderia ser atribuída para uma variável do tipo (marque todas que se aplicarem):

1 ponto

Collection<Object>

List<Object>

Collection<String>

Set<String>

**5.**

Pergunta 5

Como você definiria o tipo de um parâmetro do tipo Set que aceita um Set de Number ou um Set de qualquer uma das subclasses de Number? **[Apenas quando explicitamente necessário, use um único espaço em branco separando os elementos da sua resposta; use letras maiúsculas se e quando necessário!]**

1 ponto

Set<Number>

**6.**

Pergunta 6

É possível definir uma classe que aceita um parâmetro genérico, aceitar apenas classes que implementam a interface Runnable?

1 ponto

Não

Sim

**7.**

Pergunta 7

Em que tipo de contexto é possível definir um tipo genérico?

1 ponto

No contexto de um método

No contexto de um atributo

No contexto de um pacote

No contexto de uma classe

**8.**

Pergunta 8

Marque a alternativa FALSA sobre a aplicabilidade de tipos genéricos:

1 ponto

Pode ser utilizado para manter consistência entre os tipos nos parâmetros e retornos nos métodos de uma classe.

Pode ser utilizado para permitir que, em hierarquias paralelas de classes, somente classes relacionadas ao mesmo tipo se relacionem.

Pode ser utilizado em estrutura de dados para permitir a recuperação de dados de forma mais segura e sem precisar de conversões (casting)

Pode ser utilizado para que as instâncias saibam o tipo de classe com as quais estão trabalhando e tenham comportamentos diferentes para cada uma.